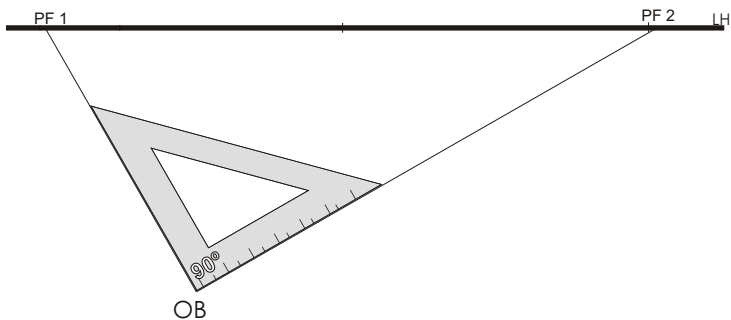


Traçado de um cubo com 5 cm de aresta em perspectiva cônica

1



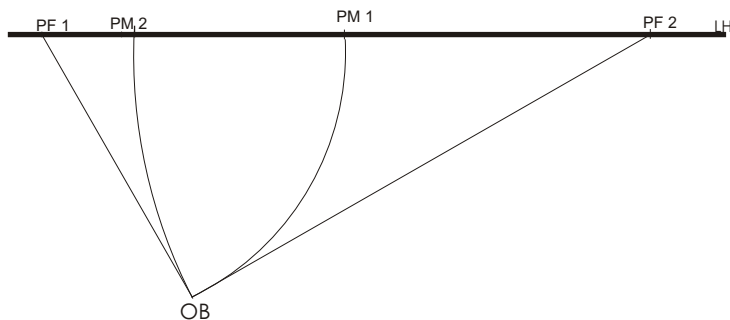
1º Traçar a linha do horizonte (Lh)

Colocar o observador (OB)

Marcar os pontos de fuga 1 e 2 (PF1, PF2)

Para marcar os Pontos de Fuga (PF) desenhar duas rectas que se cruzam em OB e são perpendiculares, - quando essas rectas encontram a LH marcar os pontos de fuga.

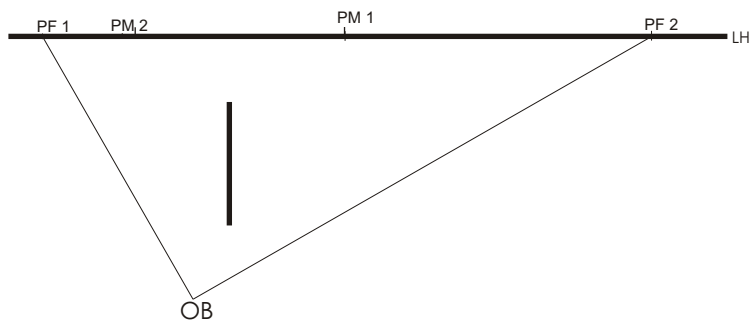
(Para desenhar as rectas perpendiculares basta usar um esquadro)



2º Determinar os pontos métricos (PM1, PM2)

Para encontrar o PM1: com o bico do compasso em PF1 e abertura até OB desenhar um arco de circunferência, onde o arco de circunferência encontra Lh marcar o Pm1

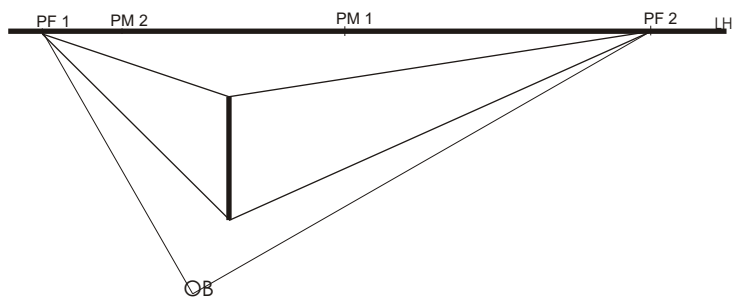
(repetir para o PM2)



3º Desenhar a primeira aresta do cubo

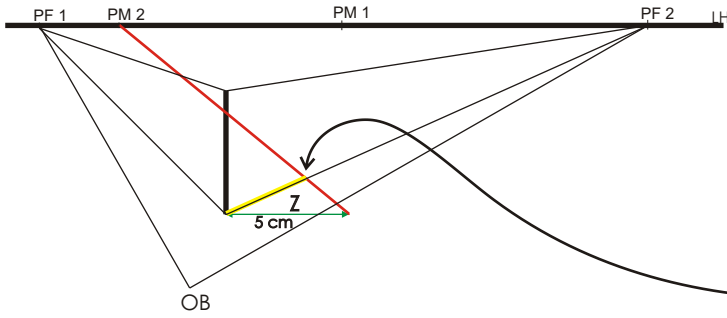
Esta aresta é perpendicular a LH e é colocada em qualquer local da página.

É a única aresta que pode ser desenhada com a medida real.



Unir aos pontos de fuga

Utilização dos ponto métricos (PM) para encontrar as medidas das arestas

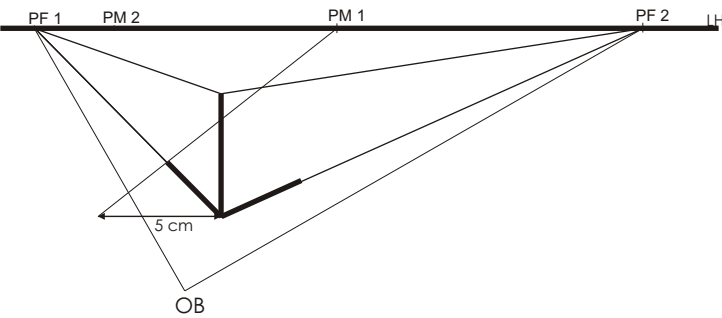


4º Para desenhar a segunda aresta é necessário transpor a sua medida utilizando o ponto métrico:

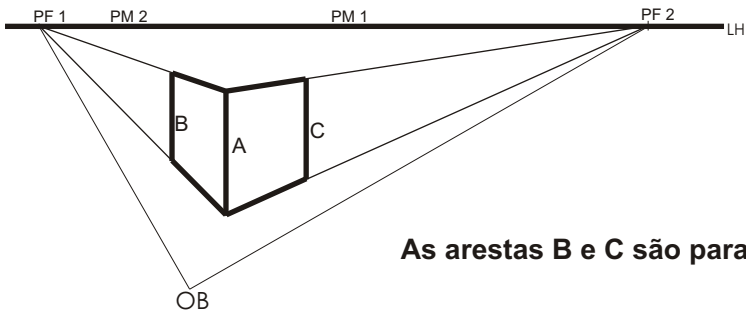
1º Marcar a medida da aresta do cubo na recta Z

2º Unir ao ponto métrico

3º Está aqui a medida da aresta.



Repetir para a 3ª aresta



4º Desenhar as restantes arestas (traçando paralelas ou unindo aos pontos de fuga)

As arestas B e C são paralelas à aresta A

